



ANIMAKON

MODULO – PIANO DI LAVORO LABORATORIO FORMATIVO

1. INFORMAZIONI GENERALI

Titolo del laboratorio: Gamification nell'insegnamento dell'italiano

Relatore / Formatore: Martina Moi

Data prevista: 25 ottobre 2025

Durata complessiva del laboratorio: 1 h 45 min

Destinatari: Insegnanti della lingua italiana L2

2. DESCRIZIONE DEL LABORATORIO

Descrivere brevemente contenuti, finalità e obiettivi del laboratorio.

☞ Il laboratorio ha lo scopo di mostrare e mettere in pratica alcune tecniche di ludodidattica che possono essere usate in classe con studenti di ogni livello.

3. METODI E ATTIVITÀ PREVISTE

Indicare / sottolineare le metodologie adottate e il tipo di attività previste. Esempi di metodi utilizzabili:

- Lezione frontale interattiva
- Brainstorming guidato
- Cooperative learning
- Role-play (giochi di ruolo)
- Lavori in piccoli gruppi
- Analisi di casi studio
- Simulazioni pratiche
- Discussioni strutturate e restituzioni
- Debriefing collettivo
- Uso di strumenti digitali o multimediali



4. MATERIALI DA CONSEGNARE AGLI PARTECIPANTTI

Elencare il tipo di materiali consegnati agli partecipanti per garantire migliore apprendimento e per futura consultazione. Esempi di materiali: risorse digitali, fotocopie, oggetti vari.

 Fotocopie, presentazione PPT, link utili.

4. PIANO DI LAVORO / TEMPISTICHE

Dettagliare la struttura del laboratorio suddividendo per moduli o fasi, con tempi indicativi.

Fase / Modulo	Contenuto / Attività	Durata prevista
Ludodidattica in presenza	Presentazione di metodi e consigli pratici su come trasformare una lezione standard in ludodidattica	30 min.
Ludodidattica a distanza	Creare giochi interattivi online attraverso l'uso di piattaforme apposite	15 min.
Parte pratica	Sperimentare in prima persona i metodi visti insieme	1h

5. VERIFICAZIONE E CONCLUSIONI

Spiegare come sarà verificato l'apprendimento, valutata la partecipazione e conclusa l'esperienza.

Modalità di verifica: Questionario di autovalutazione finale, esercitazione pratica.

x Sì ☐ No

Feedback / valutazione: Scheda di feedback individuale e confronto in plenaria.

x Sì ☐ No