



ANIMAKON

MODULO – PIANO DI LAVORO LABORATORIO FORMATIVO

1. INFORMAZIONI GENERALI

Titolo del laboratorio: Materiały autentyczne i narzędzia AI / Materiali autentici e strumenti AI

Relatore / Formatore: Damian Rogala

Data prevista: 25 ottobre 2025

Durata complessiva del laboratorio: 1 h 45 min

Destinatari: Insegnanti della lingua italiana L2

2. DESCRIZIONE DEL LABORATORIO

Descrivere brevemente contenuti, finalità e obiettivi del laboratorio.

🔑 Il laboratorio è dedicato agli insegnanti di italiano L2/LS interessati a integrare materiali autentici nelle loro lezioni in modo efficace e coinvolgente. Durante l'incontro esploreremo varie tipologie di materiali autentici (video, pubblicità, articoli ecc.) e rifletteremo su come adattarli ai diversi livelli linguistici. Presenteremo anche strumenti basati sull'intelligenza artificiale che possono supportare l'insegnante nella didattizzazione dei contenuti. I partecipanti avranno l'opportunità di sperimentare in prima persona attività pratiche e creare risorse personalizzate da utilizzare in classe.

3. METODI E ATTIVITÀ PREVISTE

Indicare / sottolineare le metodologie adottate e il tipo di attività previste. Esempi di metodi utilizzabili:

- Lezione frontale interattiva

- Brainstorming guidato

- **Cooperative learning**

- Role-play (giochi di ruolo)

- Lavori in piccoli gruppi

- Analisi di casi studio

- Simulazioni pratiche

- Discussioni strutturate e restituzioni
- Debriefing collettivo
- Uso di strumenti digitali o multimediali



4. MATERIALI DA CONSEGNARE AGLI PARTECIPANTI

Elencare il tipo di materiali consegnati agli partecipanti per garantire migliore apprendimento e per futura consultazione. Esempi di materiali: risorse digitali, fotocopie, oggetti vari.

 risorse digitali

4. PIANO DI LAVORO / TEMPISTICHE

Dettagliare la struttura del laboratorio suddividendo per moduli o fasi, con tempi indicativi.

Fase / Modulo	Contenuto / Attività	Durata prevista
1.	discussione: cosa sono i materiali autentici, quali tipi esistono, perché vale la pena di usarli e perché spesso non li utilizziamo	10 minuti
2.	presentazione: esempi di didattizzazione di materiali autentici	20 minuti
3.	lavoro in piccoli gruppi: didattizzazione di materiali autentici	20 minuti
4.	presentazione: strumenti AI	20 minuti
5.	lavoro al computer: creazione di esercizi	30 minuti
6.	feedback in plenaria	5 minuti

5. VERIFICAZIONE E CONCLUSIONI

Spiegare come sarà verificato l'apprendimento, valutata la partecipazione e conclusa l'esperienza.

Modalità di verifica: Questionario di autovalutazione finale, esercitazione pratica.

x Sì ☐ No

Feedback / valutazione: Scheda di feedback individuale e confronto in plenaria.

x Sì ☐ No